



通过VR头戴式显示器(Head Mount Display),  
对产品 装配性、拆卸新以及产品维护性进行  
虚拟验证的VirtualReality 系统

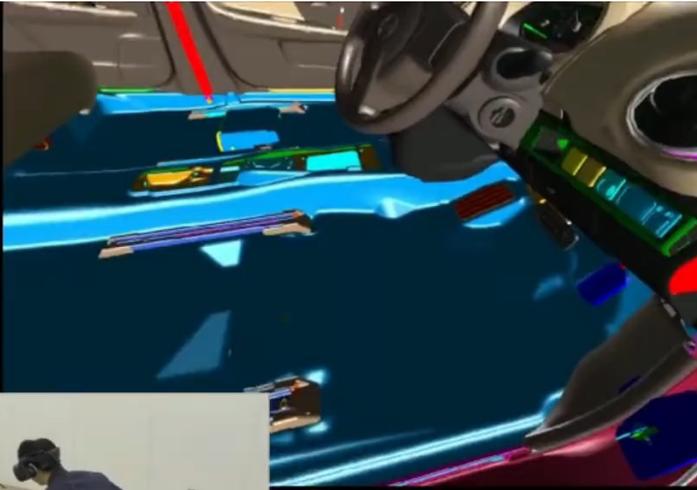
## 解决与 ‘人’ 相关的虚拟验证-Xphere



- 虽然在数字化阶段有很多工具，但是对于与人相关的装配、拆卸、维修等验证在实物试制阶段进行的，导致设计变更和试制阶段会花费很多时间和费用来解决问题。Xphere可在VR空间内，与实物1:1进行验证，通过与实物同样的感觉体验，可以早期发现问题并修改，实现缩短开发周期和节约开发成本的效果。



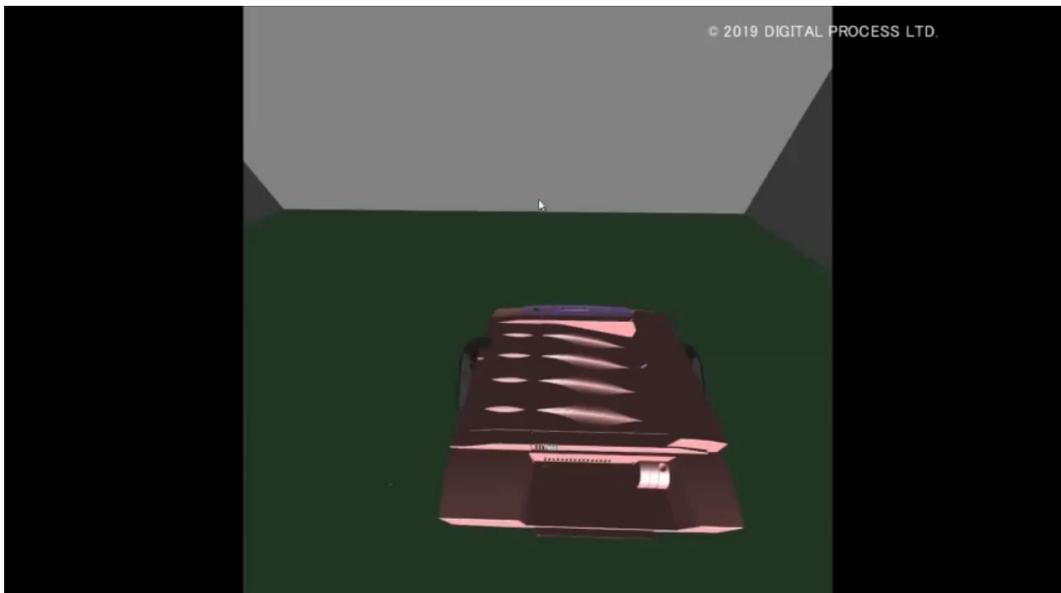
## Xphere使用场景1：产品设计虚拟验证



VR空間上で実作業での作業姿勢をとる事で今までのツールでは検出できない作業上の課題を検出することができます

在VR空间查看、装配、拆解、产品，提前发现存在的问题

## Xphere使用场景2：产品装配工艺虚拟验证



在VR空间按照装配单位·装配顺序进行验证，提前发现装配的问题

## Xphere使用场景3：工装设备虚拟验证

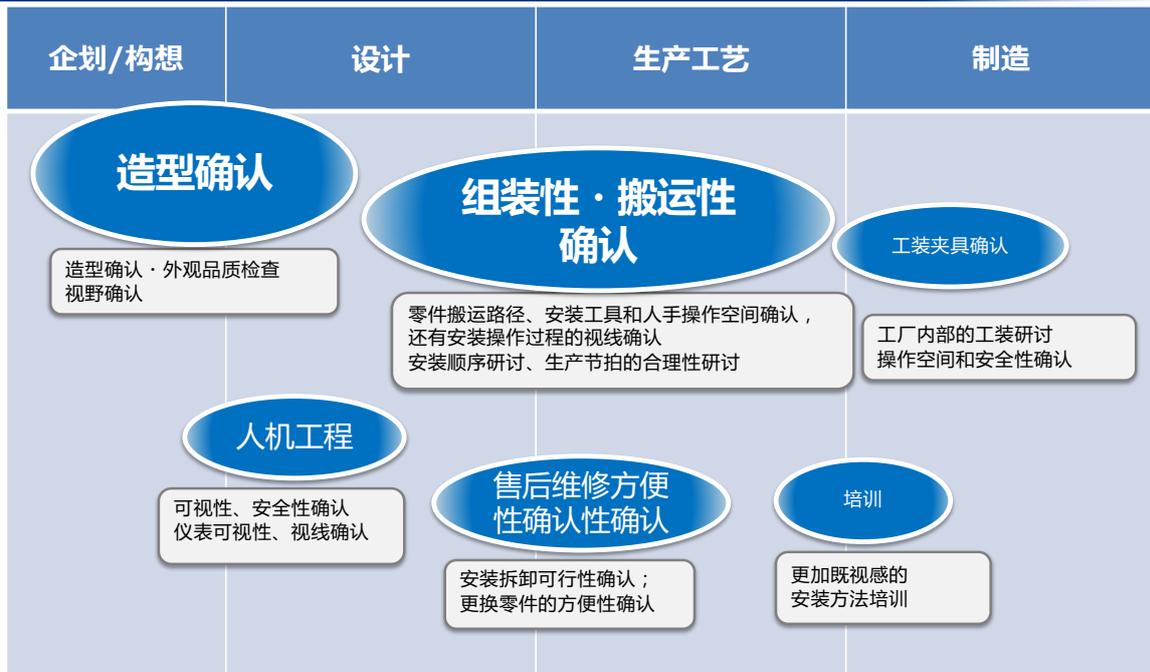


对产线的工装设备的空间是否足够、是否存在干涉进行虚拟验证

## Xphere使用场景4：生产线布局虚拟验证



验证生产线布局是否合理



零部件数1万5千以上  
采用90Hz以上的刷新率！  
不会发生VR晕眩！



### Virtual Reality 的主要问题 → VR眩晕

VR眩晕包括：恶心、头晕、头痛、出汗、流口水等。

### VR眩晕的原因 → 感觉不一致

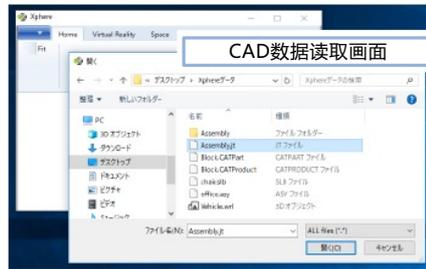
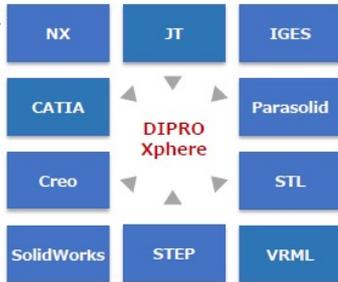
画面延迟，导致当人转动视角或是移动的时候，画面呈现的速度跟不上

### VR眩晕的主要解决办法

→ 采用90Hz以上的刷新率

## Xphere特点2：多种CAD格式对应

基于DIPRO多年的技术实力，各种CAD格式的数据可以直接读取



不用关注是什么格式的CAD数据，直接读取到VR中

## 硬件配置要求



### HTC Vive

- Vive可以在5m×5m的范围内使用，便于模拟整车的装配过程



### 电脑

- 要求独立显卡



**谢谢！**  
**Thank You!**